

Comienza Hi Score Science: un proyecto que une ciencia y videojuegos

- Hi Score Science es un videojuego desarrollado desde dos institutos de investigación, INMA e ISQCH que busca **acercar la ciencia a la población de modo divertido enfrentando entre sí a jugadores de cualquier parte del mundo.**
- El próximo jueves 24 de septiembre comienza la **II Liga Absoluta Nacional On-line** en la que puede participar cualquier usuario de cualquier edad y formación y que contará con un torneo mensual on-line hasta junio.
- El proyecto, con reconocimientos a nivel internacional, nacional y regional, **cuenta con torneos nacionales, presenciales y virtuales**, a nivel junior, juvenil y senior, que premian a los ganadores con **regalos tecnológicos.**

(Zaragoza 22 de septiembre de 2020) Hi Score Science es un videojuego gratuito en castellano e inglés, para **dispositivos móviles, PC y Mac que busca saciar la curiosidad científica con la que todos nacemos y que nos lleva preguntarnos el por qué de las cosas.**

Hi Score Science es un juego de preguntas y respuestas que pretende llegar más lejos que los juegos tradicionales haciendo a los **usuarios partícipes del desarrollo científico e incluyendo explicaciones divulgativas** de la realidad que se esconde detrás de cada respuesta.

El proyecto cuenta con dos modos de participación. La primera permite a sus usuarios **formar parte del desarrollo del contenido científico del videojuego.** Para ello, los usuarios pueden enviar sus preguntas que, tras una revisión por parte de un comité científico, serán publicadas en el juego. El otro modo permite a los usuarios demostrar sus conocimientos científicos y competir con otros usuarios de cualquier localidad a nivel mundial.

Para animar a la participación se han creado diversos torneos a nivel regional y nacional que cuentan con diferentes categorías: **Senior** (mayores de 18 años), **General** (de 14 a 18 años) y **Junior** (de 10 a 14 años) que premiarán a sus ganadores con trofeos, certificados, **regalos tecnológicos** (ps4, cámaras fotográficas, drones, altavoces etc.) y visitas científicas.

Además, el próximo **jueves 24 de septiembre** dará comienzo la **II Liga Absoluta Nacional on-line**, en la que puede participar cualquier usuario de cualquier edad y formación y que contará con un torneo mensual on-line hasta junio. Para participar en la liga, simplemente hace falta descargarse el **juego Hi Score Science** en [Play Store](#) y [Apple Store](#) y en PC y Mac (www.HiScoreScience.org) y jugar, con nombre de usuario y contraseña, en modo multijugador-online-torneo – “Curie”. **En el torneo pueden competir on-line usuarios de cualquier edad, formación y edad.**

Toda la información sobre el proyecto y las bases de los diferentes torneos se encuentra disponible en la web del proyecto www.HiScoreScience.org

Un proyecto divulgativo en constante movimiento con reconocimientos a nivel internacional

El proyecto Hi Score Science nació en 2016 ante la necesidad de **adaptar las actividades de divulgación al mundo de los más jóvenes**, pertenecientes a la generación digital, que actualmente está centrado en los **videojuegos y las nuevas tecnologías**. Este proyecto ha ido avanzando año tras año, pasando de ser un proyecto de ámbito regional a nacional y llegado a un público **más desfavorecido** como son los **pacientes jóvenes ingresados en hospitales**, los **niños sordos**, los **habitantes del mundo rural** y **adultos**, un colectivo habitualmente alejado de las actividades de divulgación que permiten participar de manera activa y no como meros observadores.

El proyecto ha sido premiado con el **primer premio en la XVIII Edición del programa de Ciencia en Acción en la modalidad “Materiales Didácticos de Ciencias en Soporte Interactivo” (Premio IBM)**, ha recibido el **sello D+i TOP**, un reconocimiento a nivel nacional que premia a los mejores proyectos de divulgación científica inclusiva y ha sido nominado en dos ocasiones a los premios Tercer milenio.

Hi Score Science, es un juego muy bien valorado entre los usuarios con una puntuación de 4.5 sobre 5, una nota muy superior a otros juegos similares y cuenta en la actualidad con más de 30.000 descargas repartidas por todo el mundo, principalmente en España y Asia. El juego se ha presentado en las diferentes comunidades autónomas, en ferias de videojuegos, científicas y divulgativas, llegando a más de 100.000 personas.

Un equipo científico detrás de Hi Score Science

El proyecto Hi Score Science, ha sido desarrollado entre dos centros de investigación, el Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea, ISQCH, y el Instituto de Nanociencia y Materiales de Aragón, INMA, ambos centros mixtos entre el CSIC y la Universidad de Zaragoza.

El proyecto cuenta con la colaboración de la **Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología - Ministerio de Ciencia, Innovación y Universidades** y de su Red de Unidades de Cultura Científica UCC+i, de la **Vicepresidencia Adjunta de Cultura Científica del CSIC**, del **Servicio de Juventud del Ayuntamiento de Zaragoza**, del Departamento de Educación, Cultura y Deporte del **Gobierno de Aragón**, del programa **Ciencia Viva**, del **Museo Nacional de Ciencias Naturales de Madrid** y de las **Unidades de Cultura Científica y de la Innovación de La Casa de la Ciencia de Sevilla**, de la **Delegación del CSIC en Galicia**, de la **Universidad de Oviedo**, de la **Universidad de Córdoba**, de la **Universidad de Castilla-León**, de la **Universidad del País Vasco**, de la **Delegación del CSIC en Madrid** y del **Consejo Superior de Investigaciones Científicas**, del museo de Ciencias Naturales del Ayuntamiento de Valencia, del museo de Ciencias Naturales de la Universidad de Zaragoza, de **experimentar – el museo de ciencias interactivas** del Programa Ciencia Viva, el Instituto geominero, la Ciutat de Les Arts i Les Ciències, del Museo Elder de la ciencia y la tecnología, del museo Eureka y de la **Red de Formación del Profesorado de la Comunidad de Madrid**.

Contacto:

Beatriz Latre
646196596
blatre@unizar.es