

## Hi Score Science – juega, compite y conviértete en científico por un día

- Hi Score Science es un videojuego desarrollado desde dos institutos de investigación, INMA e ISQCH que busca **acercar la ciencia a la población de modo divertido enfrentando entre sí a jugadores de cualquier parte del mundo**.
- El próximo jueves 16 de diciembre comienza el **cuarto partido** de la **III Liga Absoluta Nacional On-line** en la que puede participar cualquier usuario de cualquier edad y formación y que contará con un torneo mensual on-line hasta junio.
- Los estudiantes del Colegio Santo Domingo de Silos, ganadores de la VI Edición del concurso Hi Score Science – Aragón, visitarán el próximo 20 de diciembre los laboratorios de los institutos de investigación ISQCH e INMA

(Zaragoza 14 de diciembre de 2021) Hi Score Science es un videojuego gratuito en castellano e inglés, para **dispositivos móviles, PC, Mac y Linux que busca saciar la curiosidad científica con la que todos nacemos y que nos lleva preguntarnos el por qué de las cosas**.

Hi Score Science es un juego de preguntas y respuestas sobre ciencia, que pretende llegar más lejos que los juegos tradicionales haciendo a los **usuarios partícipes del desarrollo científico e incluyendo explicaciones divulgativas** de la realidad que se esconde detrás de cada respuesta.

El proyecto cuenta con dos modos de participación. La primera permite a sus usuarios **formar parte del desarrollo del contenido científico del videojuego**. Para ello, los usuarios pueden enviar sus preguntas que, tras una revisión por parte de un comité científico, serán publicadas en el juego. El otro modo permite a los usuarios demostrar sus conocimientos científicos y competir con otros usuarios de cualquier localidad a nivel mundial.

Para animar a la participación se han creado diversos torneos a nivel regional y nacional que cuentan con diferentes categorías: **Senior** (mayores de 18 años), **General** (de 14 a 18 años) y **Junior** (de 10 a 14 años) que premiarán a sus ganadores con trofeos, certificados, **regalos** y visitas científicas.

El próximo 20 de enero, los estudiantes del grupo FQSilos, del **Colegio Santo Domingo de Silos liderado por su profesor Fernando Rived**, ganadores de la VI Edición del Concurso Regional-Aragón (curso 2020-2021) visitarán los laboratorios de los institutos de investigación ISQCH

(Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea) e INMA (Instituto de Nanociencia y Materiales de Aragón), ambos institutos mixtos CSIC-Universidad de Zaragoza. Durante la visita los estudiantes podrán trabajar en los laboratorios y conocer de primera mano el trabajo de investigación que se desarrolla en nuestra Comunidad. En estos momentos se encuentra abierta la VII edición, se puede participar de manera individual o en grupo o clase. Las bases se encuentran disponibles en [www.HiScoreScience.org](http://www.HiScoreScience.org).

### **¿Te atreves a poner a prueba tus conocimientos científicos? Juega en el próximo partido Hi Score Science – 16 de diciembre de 2021**

El próximo **jueves 16 de diciembre** dará comienzo el cuarto partido de la **III Liga Absoluta Nacional on-line**, en la que puede participar cualquier usuario de cualquier edad y formación y que contará con un torneo mensual on-line hasta junio. Para participar en la liga, simplemente hace falta descargarse el **juego Hi Score Science** en [Play Store](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hiscore) y [Apple Store](https://apps.apple.com/es/app/hiscore-science/id1488888888) y en PC y Mac ([www.HiScoreScience.org](http://www.HiScoreScience.org)) y jugar, con nombre de usuario y contraseña, en modo multijugador-online-torneo – “Curie”. **En el torneo pueden competir on-line usuarios de cualquier edad, formación y localidad española.**

Cada uno de los partidos de liga cuenta con premios específicos, por lo que no es necesario haber jugado en los torneos anteriores para participar en este torneo. Los tres primeros clasificados en el próximo torneo contarán con un libro divulgativo y una medalla de ganador. Además, los 10 primeros recibirán un certificado y todos los participantes recibirán puntos para la liga anual.

Los ganadores del tercer torneo son Jorge Rodrigo, Juan Luis Pueyo y Ángel Madurga.

Toda la información sobre el proyecto y las bases de los diferentes torneos se encuentra disponible en la web del proyecto [www.HiScoreScience.org](http://www.HiScoreScience.org)

### **Un equipo científico detrás de Hi Score Science**

El proyecto Hi Score Science, ha sido **desarrollado entre dos centros de investigación, el Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea, ISQCH, y el Instituto de Nanociencia y Materiales de Aragón, INMA**, ambos centros mixtos entre el CSIC y la Universidad de Zaragoza.

Imagen Alicia Hijazo del Colegio Santo Domingo de Silos, segundo puesto en la IV edición Hi Score Science, durante su visita a los laboratorios del ISQCH

**Contacto:**

Beatriz Latre  
646196596  
[blatre@unizar.es](mailto:blatre@unizar.es)