

Comienza la nueva edición de Hi Score Science, envíanos tus preguntas y atrévete a participar en nuestra liga

- Hi Score Science es un proyecto de divulgación científica que busca llevar la ciencia a la población de modo divertido, acercándola al mundo de los videojuegos.
- La app gratuita y sin publicidad **se puede descargar en Apple Store y Play Store y para Windows, IOS y Linux en www.HiScoreScience.org.**
- El proyecto está desarrollado desde dos institutos de investigación, el **Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea** y el **Instituto de Nanociencia y Materiales de Aragón** ambos institutos mixtos del CSIC y la Universidad de Zaragoza.
- El proyecto, con reconocimientos a nivel internacional, nacional y regional, **cuenta con torneos nacionales e internacionales, presenciales y virtuales**, a nivel senior, juvenil y junior, y premian a los ganadores con **regalos tecnológicos y el pase a la final nacional** que se celebrará el próximo **12 de abril en la Sede Central del CSIC en Madrid.**

(Zaragoza, 27 de septiembre de 2022) **Hi Score Science** es un proyecto de divulgación basado en el desarrollo de un **videojuego de preguntas y respuestas sobre ciencia**. **El proyecto está desarrollado entre dos institutos de investigación**, el Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea, **ISQCH**, y el instituto de Nanociencia y Materiales de Aragón, **INMA**, ambos centros mixtos CSIC – Universidad de Zaragoza.

El juego, el que se puede encontrar preguntas del tipo “**¿Por qué vemos las venas de tono azulado? o ¿Por qué vemos siempre la misma cara de la luna?**”, se encuentra ya disponible de manera gratuita y sin publicidad en Apple Store <https://goo.gl/q1NjKy> y en Play Store: <https://goo.gl/GgWq6N> y **para PC, Mac y Linux en www.HiScoreScience.org.**

El proyecto cuenta con **dos concursos/modos de participación** con diferentes niveles desde primaria pasando por secundaria hasta el público adulto. El primer modo permite a los usuarios **formar parte del desarrollo científico haciéndonos llegar sus preguntas** y el segundo modo permite a los usuarios jugar respondiendo a las preguntas compitiendo en la **Liga Absoluta Nacional on-line**.

El proyecto busca que los **usuarios se sientan partícipes del proyecto**, por ello, invita a los usuarios a que **nos hagan llegar sus preguntas** que una vez revisadas por un comité científico formado por más de 50 investigadores, se publican en la aplicación con el nombre de la persona que envió la pregunta. Para incentivar la participación se establecen **concursos a nivel provincial, regional (Aragón) y nacional senior y junior**, que premia a los usuarios más activos con regalos tecnológicos, visitas a las instalaciones científicas y viajes científicos a la Final Nacional que tendrá lugar en la Sede Central del CSIC en Madrid el 21 de abril de 2023.

Asimismo se crean **torneos presenciales y virtuales** en los que los usuarios compiten en directo utilizando sus propios móviles para descubrir quiénes son los más sabios en ciencia.

Las bases y modos de participación están disponibles en www.HiScoreScience.org

Participa en la IV Liga Absoluta Nacional on-line

Además, el proyecto incluye una **liga absoluta nacional on-line, que comenzará el próximo jueves 28 de septiembre**, en la que puede **participar cualquier usuario de cualquier edad y formación** y que contará con un torneo mensual on-line.

La liga contará con un torneo mensual desde el último jueves de mes hasta el siguiente martes y contará con premios para cada uno de los partidos y para los ganadores anuales.

En las ediciones anteriores han participado personas de las diferentes Comunidades Autónomas españolas y de todas las edades, desde estudiantes de primaria hasta personal de las diferentes Universidades. El ganador de la pasada edición fue Jorge Rodrigo, estudiante de segundo curso de Bachillerato del IES Goya de Zaragoza.

Toda la información sobre el concurso y las bases se encuentran disponibles en www.HiScoreScience.org

El proyecto Hi Score Science nació en 2016 ante la necesidad de **adaptar las actividades de divulgación al mundo de los más jóvenes**, pertenecientes a la generación digital, que actualmente está centrado en los **videojuegos y las nuevas tecnologías**. Este proyecto ha ido avanzando año tras año, pasando de ser un proyecto de ámbito regional a nacional y llegando a un público **más desfavorecido** como son los **pacientes jóvenes ingresados en hospitales, centros penitenciarios, habitantes del mundo rural y adultos**, un colectivo habitualmente alejado de las actividades de divulgación que permiten participar de manera activa y no como meros observadores.

El proyecto ha sido premiado con el **primer premio en la XVIII Edición del programa de Ciencia en Acción en la modalidad “Materiales Didácticos de Ciencias en Soporte Interactivo” (Premio IBM)**, ha recibido el **sello D+i TOP**, un reconocimiento a nivel nacional que premia a los mejores proyectos de divulgación científica inclusiva y ha sido nominado en dos ocasiones a los **premios Tercer Milenio**.

Hi Score Science, es un juego muy bien valorado entre los usuarios con una puntuación de 4.5 sobre 5, una nota muy superior a otros juegos similares y cuenta en la actualidad con más de 40.000 descargas repartidas por todo el mundo, principalmente en España y Asia. El juego se ha presentado en las diferentes comunidades autónomas, en ferias de videojuegos, científicas y divulgativas, llegando a las de 100.000 personas.

El proyecto Hi Score **Science**, ha sido **desarrollado entre dos centros de investigación, el Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea, ISQCH, y el Instituto de Nanociencia y Materiales de Aragón**, ambos centros mixtos entre el CSIC y la Universidad de Zaragoza.

El proyecto cuenta con la colaboración de la **Vicepresidencia Adjunta de Cultura Científica del CSIC (VACC)**, además de con el proyecto **Científicas CASIO**, mira Editores y los museos: **Nacional de Ciencias Naturales de Madrid, Instituto Geológico y Geominero de España, Museo Elder de la Ciencia y la Tecnología, Museo Eureka, Casa de la Ciencia de Sevilla, CIUTAT DE LES ARTS I LES CIÈNCIES, Casa de la Ciencia de Valencia, el Museo de Ciencias Naturales de la Universidad de Zaragoza y el Planetario de Aragón, la Universidad de Cantabria, la Universidad de Alcalá.**

Acerca del CSIC

La Agencia Estatal Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC) es la mayor institución pública dedicada a la investigación en España y una de las primeras de Europa. Adscrita al Ministerio de Ciencia e Innovación, su objetivo fundamental es desarrollar y promover investigaciones en beneficio del progreso científico y tecnológico, para lo cual está abierta la colaboración con entidades españolas y extranjeras. El motor de la investigación lo forman sus 123 centros e instituciones, distribuidos por todas las comunidades autónomas, y sus más de 14000 trabajadores, de los cuales cerca de 3.000 son investigadores en plantilla. El CSIC cuenta con el 6% del personal dedicado a la investigación y el desarrollo en España, que genera aproximadamente el 20% de la producción científica nacional. Es responsable del 45% de las patentes solicitadas por el sector público en España y desde 2004 ha creado más de medio centenar de empresas de base tecnológica.

La delegación de CSIC en Aragón ostenta la representación institucional del CSIC en la comunidad, siendo la delegada, María Jesús Lázaro Elorri, la interlocutora del CSIC con las instituciones públicas y privadas de Aragón. En Aragón, el CSIC cuenta con cinco institutos y personal del centro nacional IGME, Instituto Geológico y Minero de España. Los cinco Institutos de nuestra Comunidad son la Estación Experimental de Aula Dei, el Instituto Pirenaico de Ecología y el Instituto de Carboquímica – propios del CSIC – y el Instituto de Nanociencia y Materiales de Aragón y el Instituto de Síntesis Química y Catálisis Homogénea – mixtos del CSIC y de la Universidad de Zaragoza-) que cuentan con más de 550 trabajadores. En Zaragoza el Instituto Geológico y Minero de España cuenta con una sede.